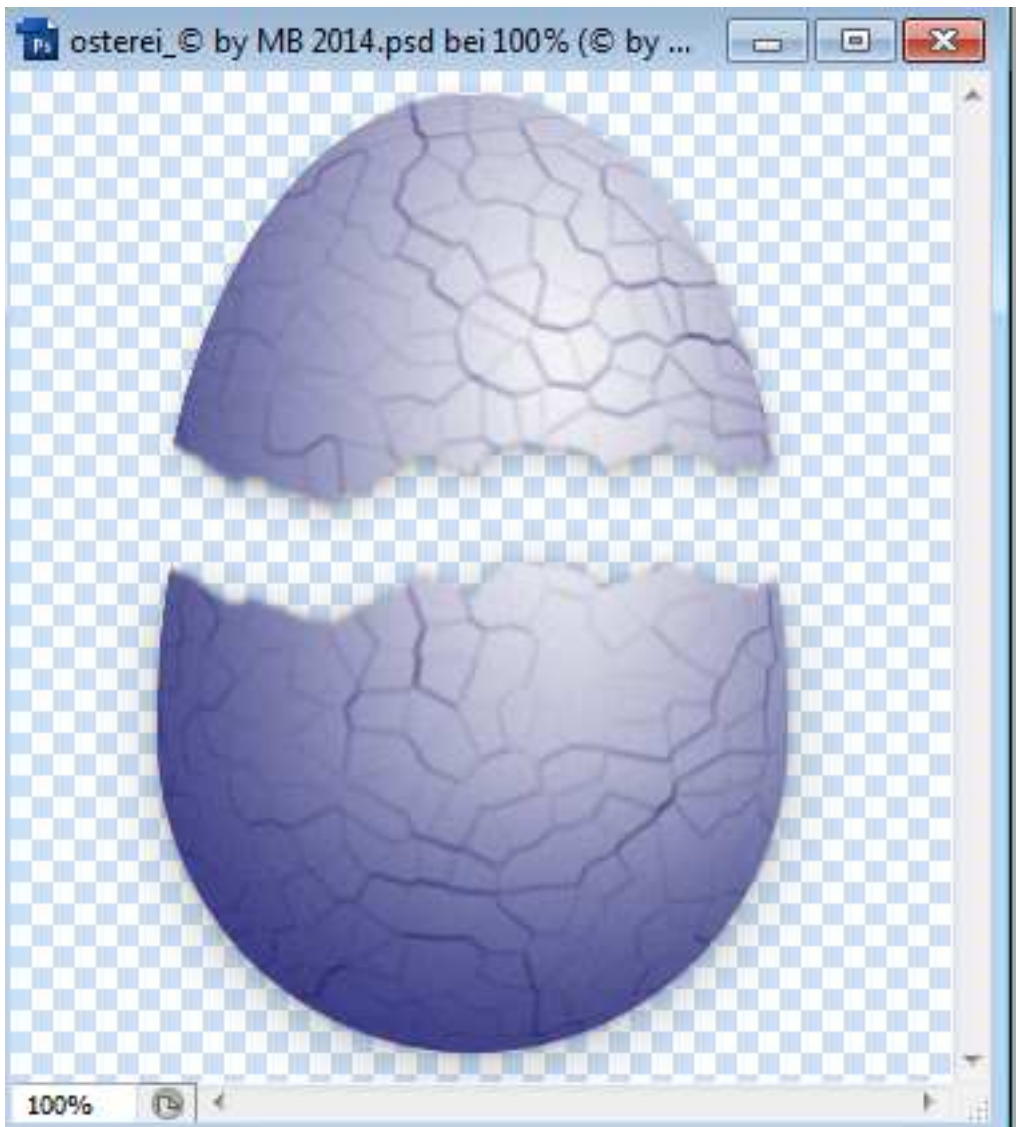
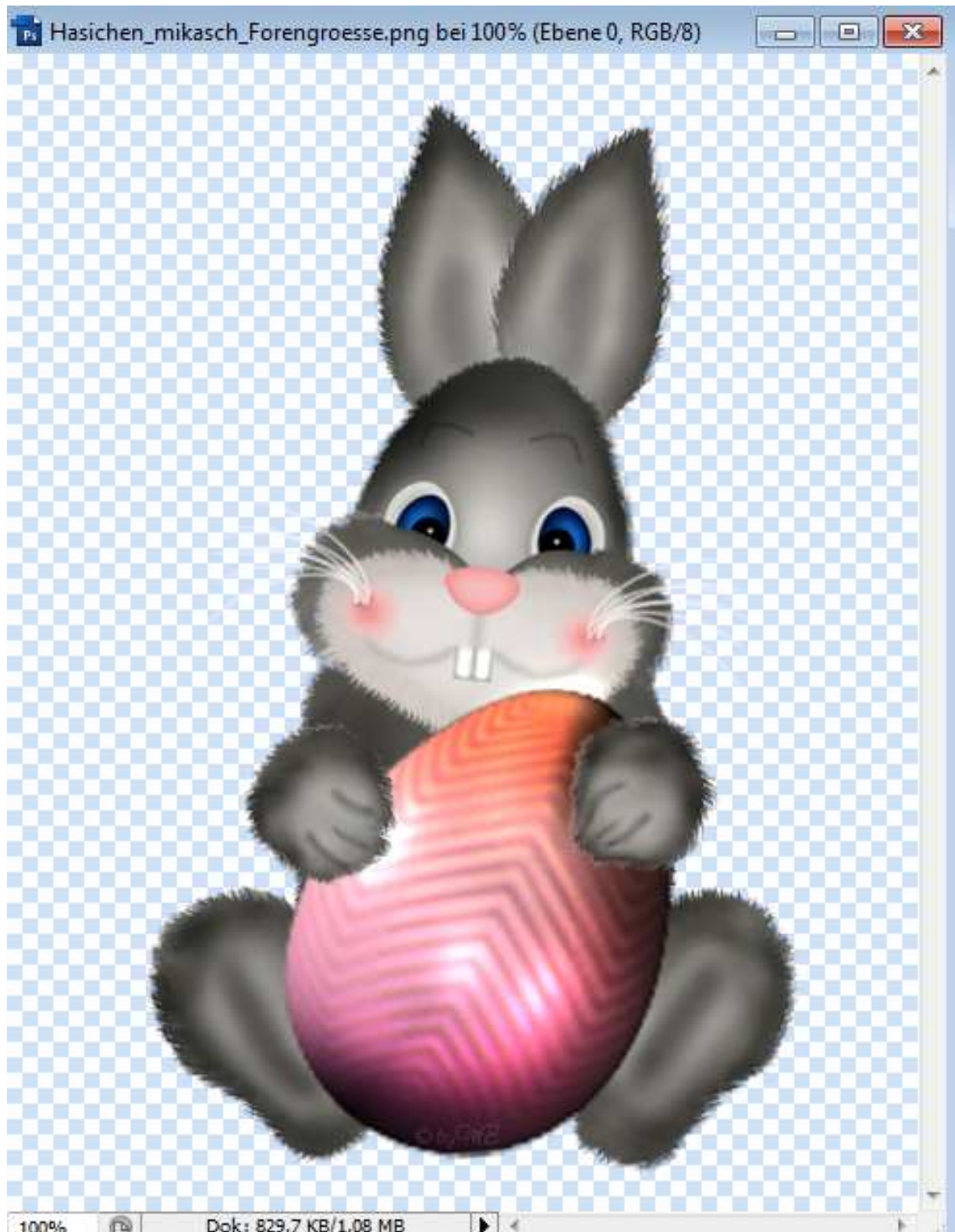


Wir erstellen eine Animation mit einem „Ei“

1. Dazu müsst ihr euch zuerst ein „Ei“ erstellen in etwa so.
Öffnet dazu ein transparentes Arbeitsblatt 600x600px
Auflösung 72/Farbmodus RGB-Farbe/8Bit/transparent



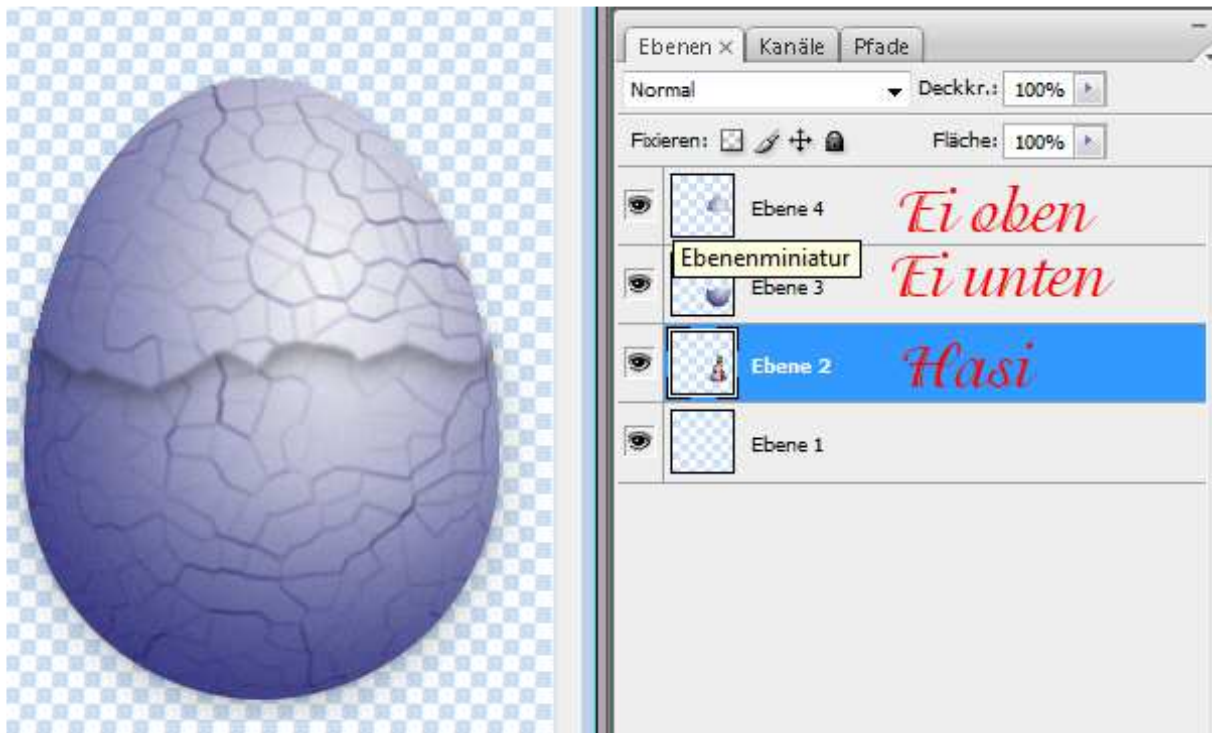
2. Wenn ihr mein „Ei“ hier frei stellen könnt, dürft ihr das gerne nutzen und erspart euch die Arbeit dazu schon.
Rechtsklick-speichern unter. Ist erlaubt.
3. So nun brauchen wir noch ein schönes Objekt was wir im „Ei“ verstecken möchten.
Dafür habe ich mich für diesen süßen Osterhasen entschieden.



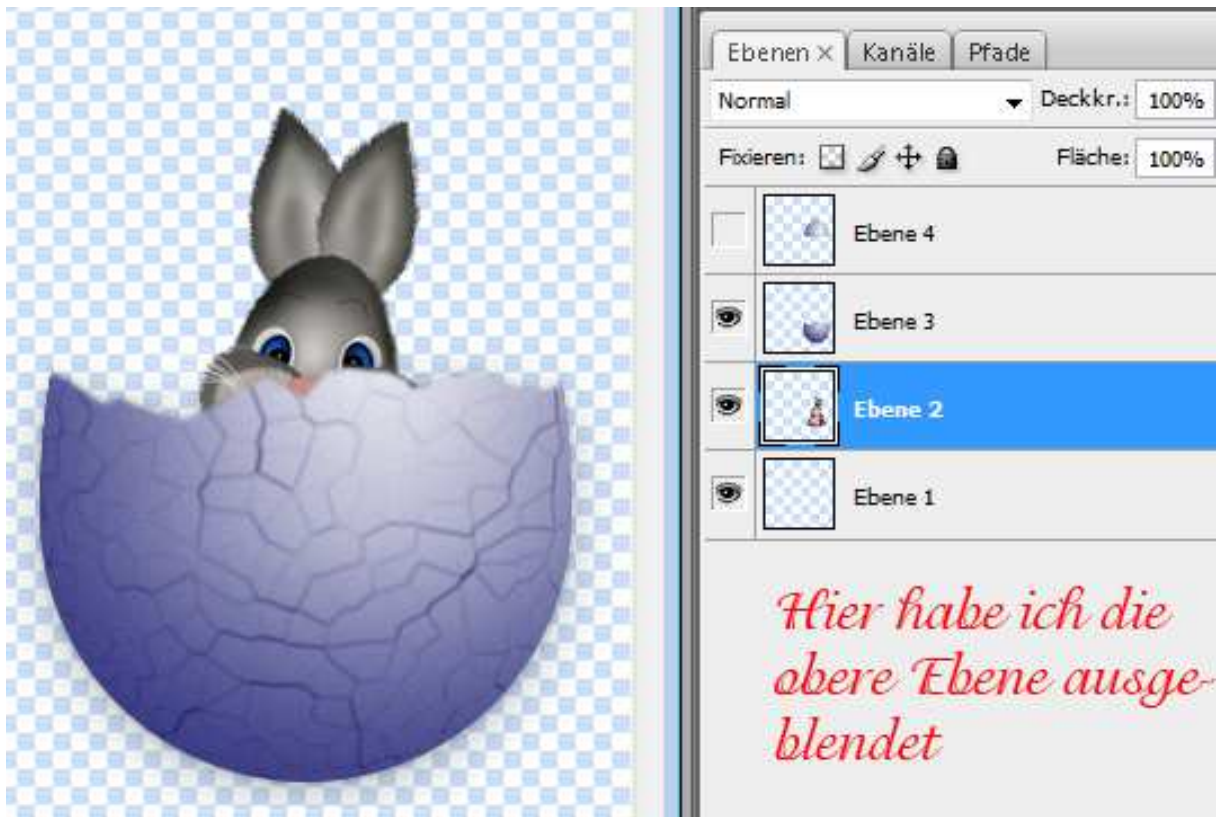
Dürft ihr ebenfalls nutzen.

4. Kopiert nun euren Hasen und fügt ihn in eure Leinwand ein-
paßt ihn größemäßig an-habe meinen auf 50% skaliert-kopiert
auch euer „Ei“ und fügt es in der Leinwand ein.

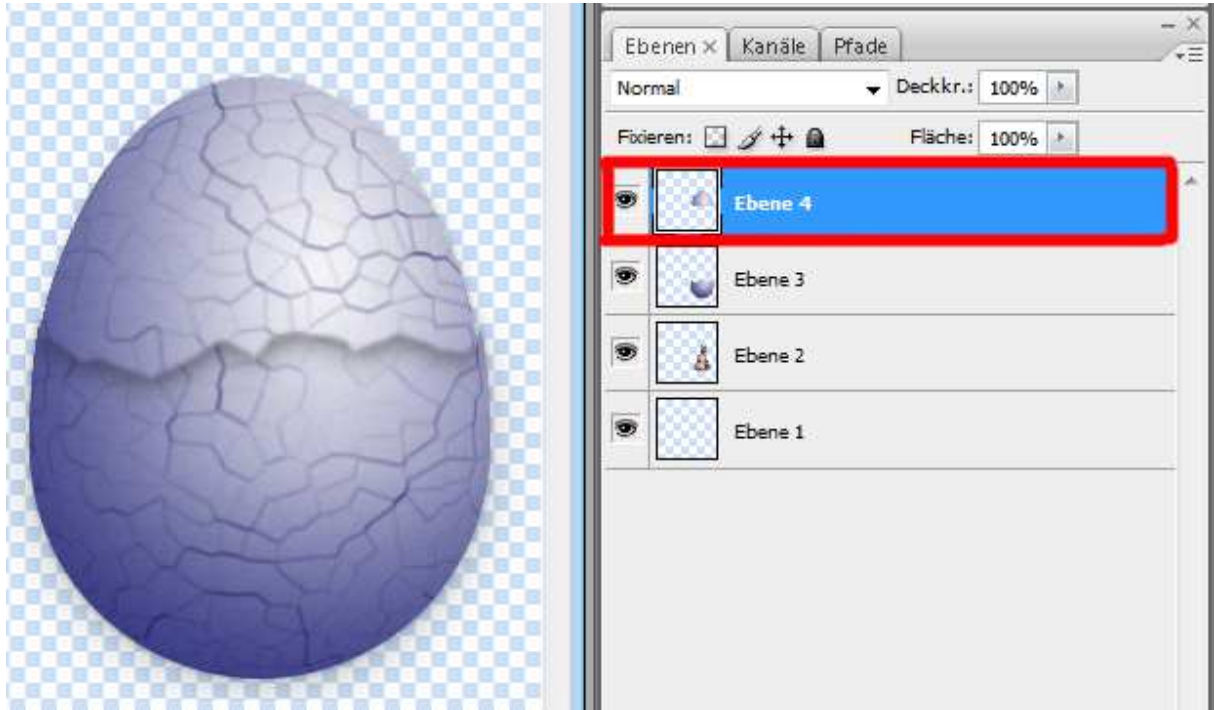
Sollte nun bei euch so aussehen.



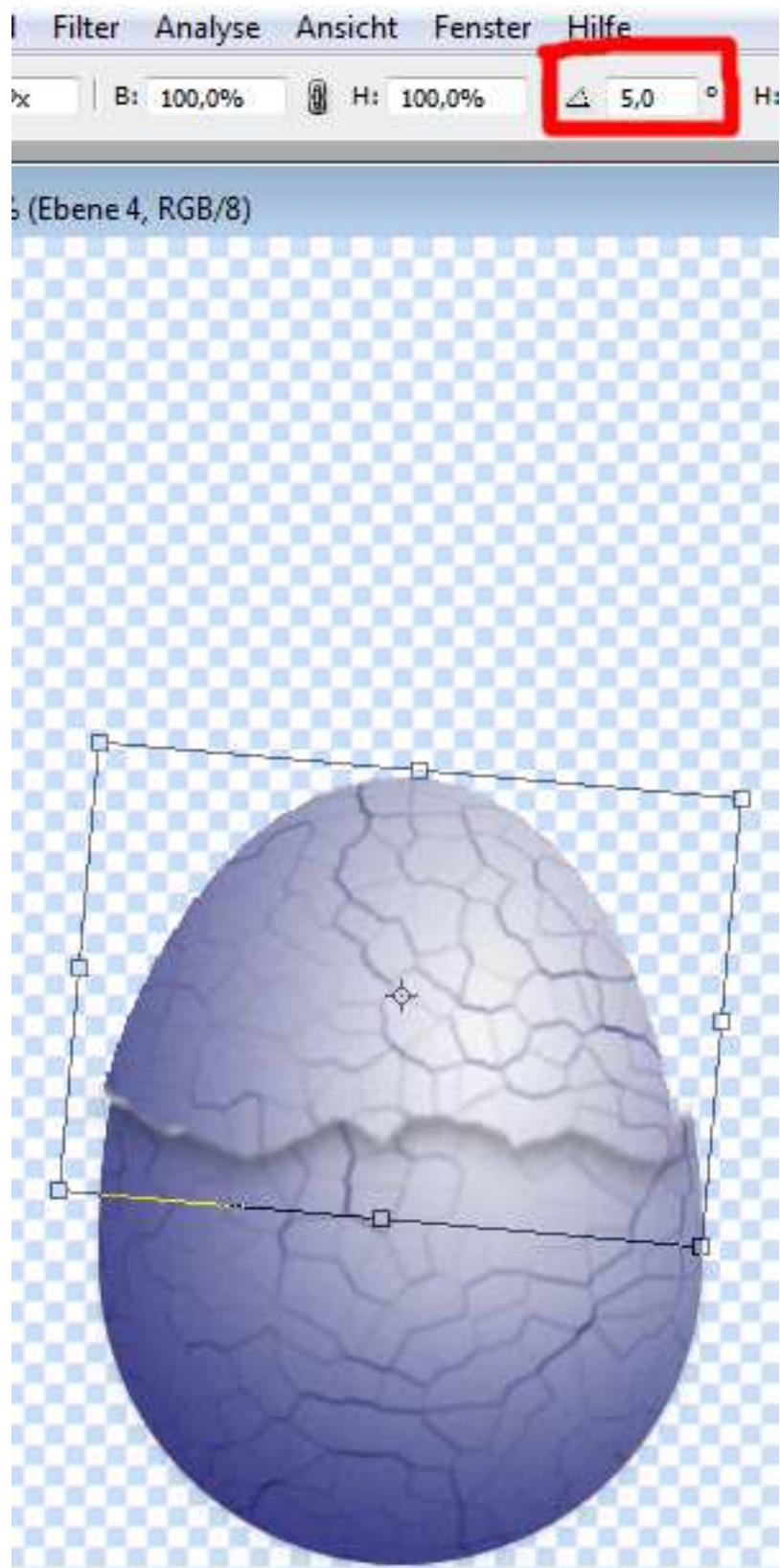
5. Der Hasi darf nicht vor schauen, im nächsten Screen habe ich mal die obere Ebene ausgeblendet. Die letzte Ebene könnt ihr löschen.



6. Wir arbeiten jetzt auf der oberen Ebene weiter, das heißt sie muss dazu auch aktiviert sein. Dupliziert diese Ebene.

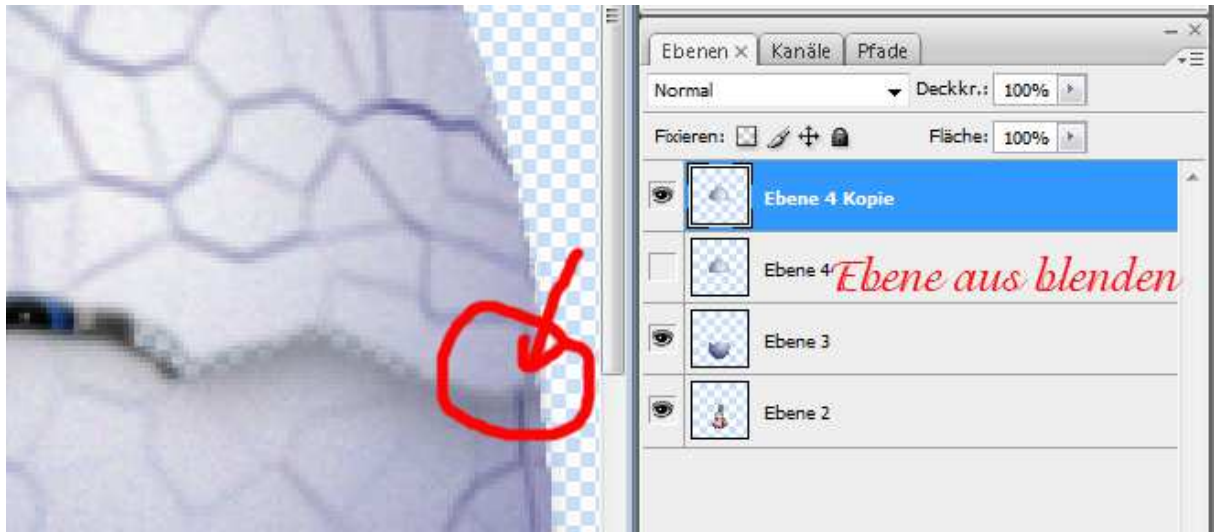


7. Ihr seid auf der duplizierten Ebene. Nun gehen wir über Bearbeiten-Transformieren-Drehen und stellen diese Werte dazu ein. Bestätige mit Anwenden.

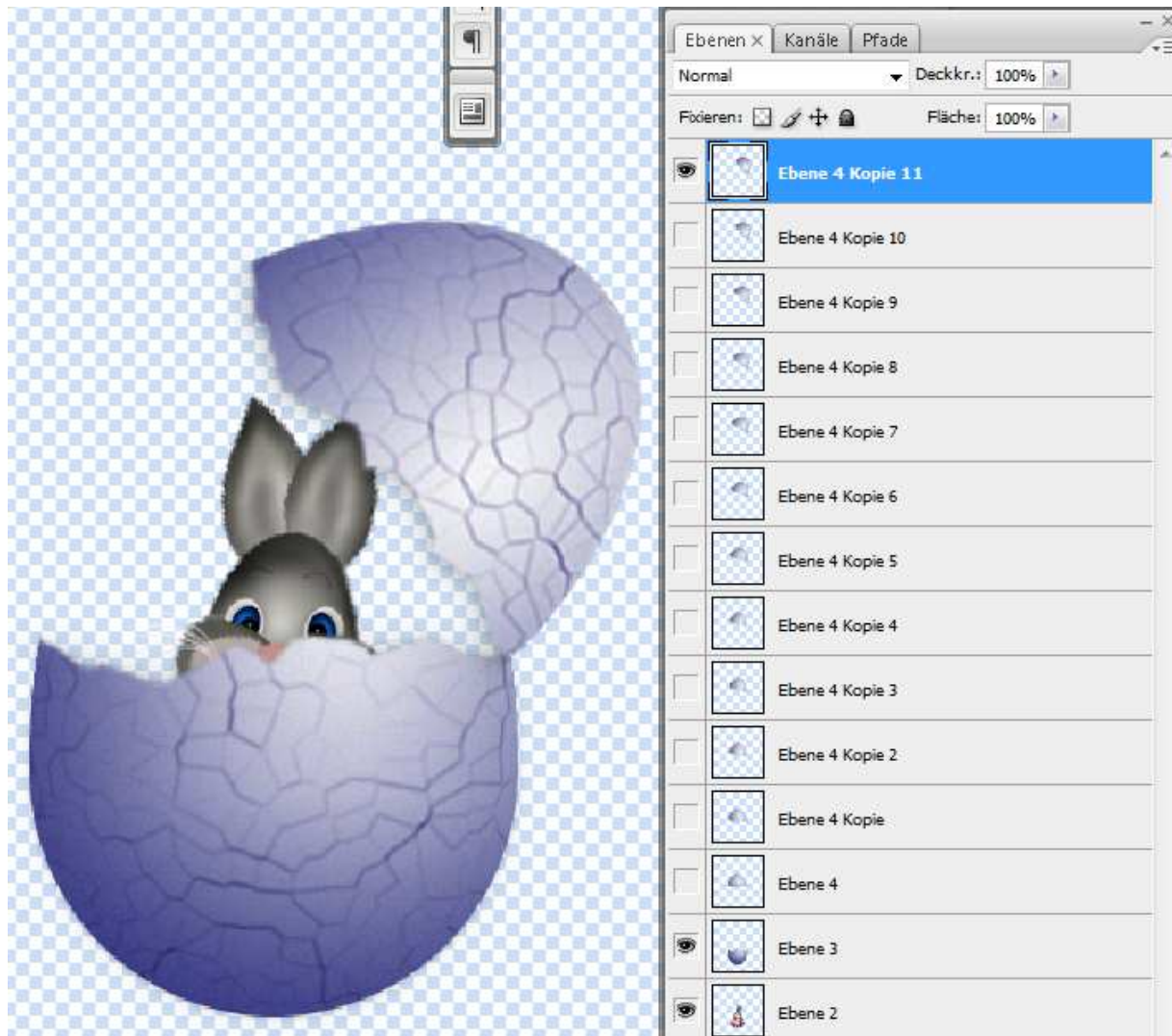


8. Nun kommt mit das „Wichtigste“ immer den oberen Deckel auf den unteren Deckel ausrichten. So wie hier. Achtet auch darrauf, dass eure Ei nach oben hin in euren Arbeitsblatt

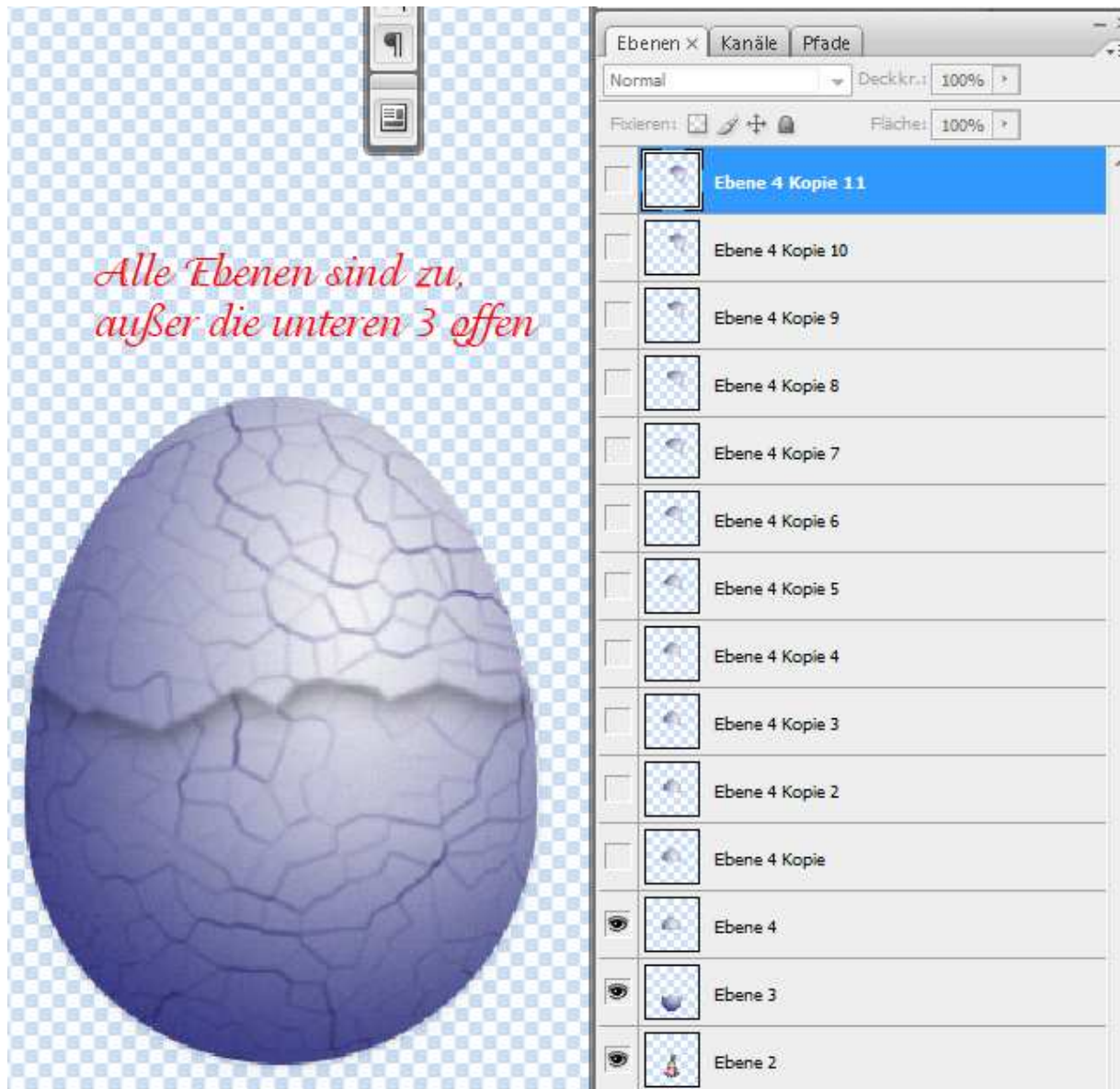
genug Platz hat.Habt ihr das dann immer die darunterliegende Ebene aus blenden.



9.Die obere Ebene dann wieder duplizieren und um 5 Grad drehen wie in Punkt 7 beschrieben,dass macht ihr so lange bis ihr meint,ja man sieht das Häschen optimal.
Bei mir sieht es so aus.

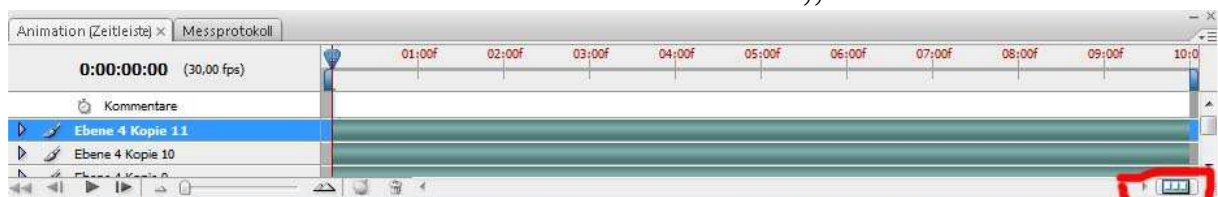


10. So nun macht ihr die obere Ebene auch noch blind, es sollten nun nur noch diese 3 Ebenen offen sein.

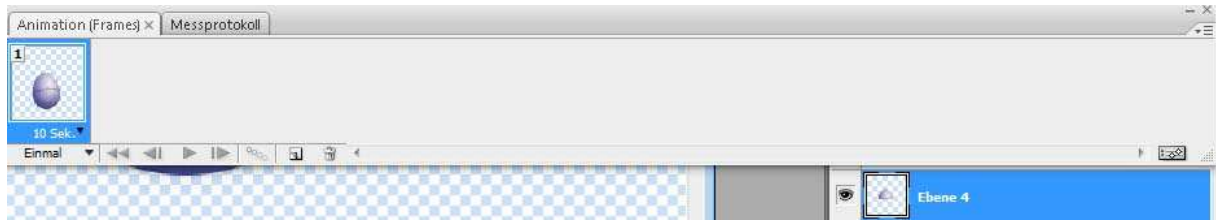


11. Habt ihr das auch so dann geht über Fenster-Animation dann öffnet sich euer Image Reader der euer „Ei“ zu einer Animation macht.

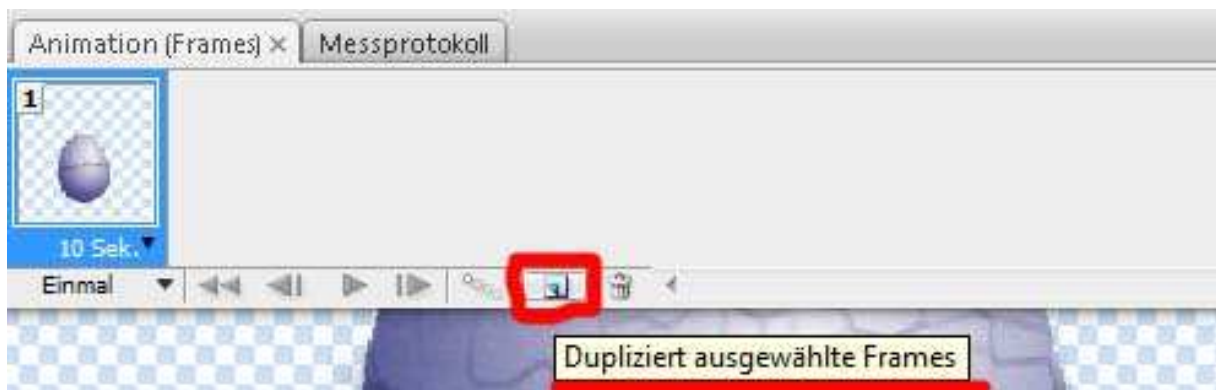
Wie das geht erkläre ich hier genau aufpassen. Klickt dazu auf die Zeitleiste wo ich es „Rot“ makiert habe.



Dann solltet ihr das hier haben.



12. Nur mit einem „Ei“ bekommt man noch keine Animation, dazu geht ihr auf Dupliziert ausgewählte Frames.



13. Dort klickt ihr so lange drauf bis ihr so viele Frames habt wie obere Deckel vom „Ei“ in eurer Ebenenpalette. Ich muss 11 mal klicken gut zu erkennen unter Punkt 10. Bei mir sieht es nun so aus.



14. Ihr sagt jetzt vielleicht ja die sehen ja alle gleich aus, wie soll denn da eine Animation entstehen.

Paßt auf, aber wirklich.

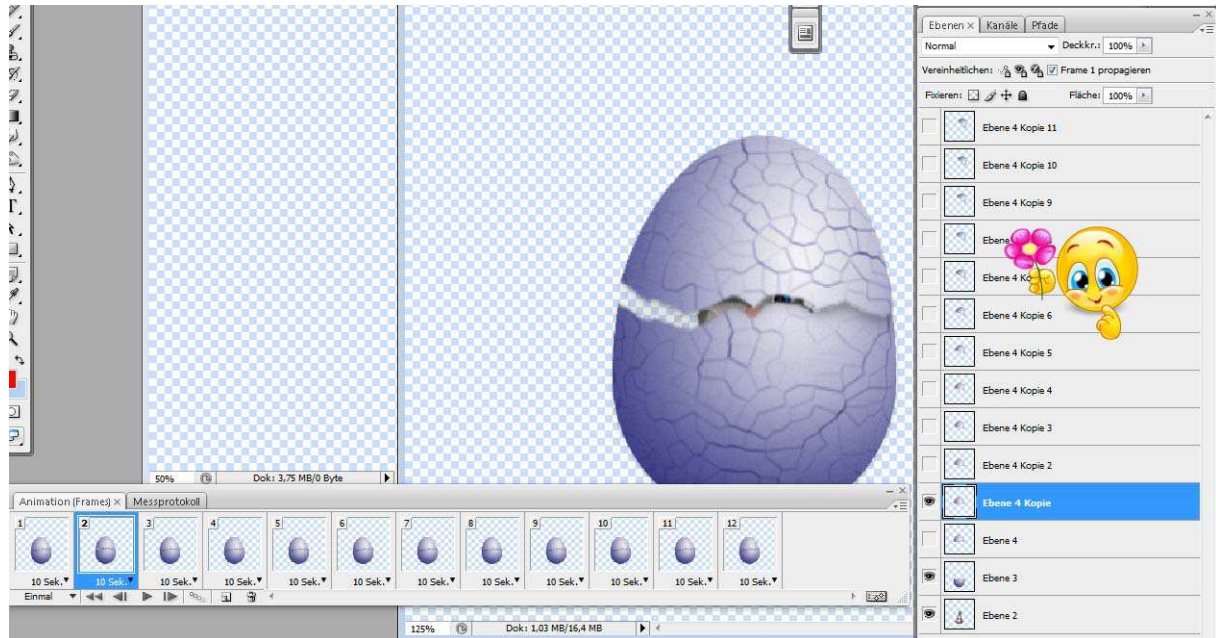
Es wird es richtige Hin-und Her Klickerei.

Wie ihr hier oben in den Screen gut erkennen könnt ist der 1. Frame aktiv. (blau unterlegt)

In der Ebenenpalette sind die 3 Fenster offen wie im Screen 10 zu sehen.

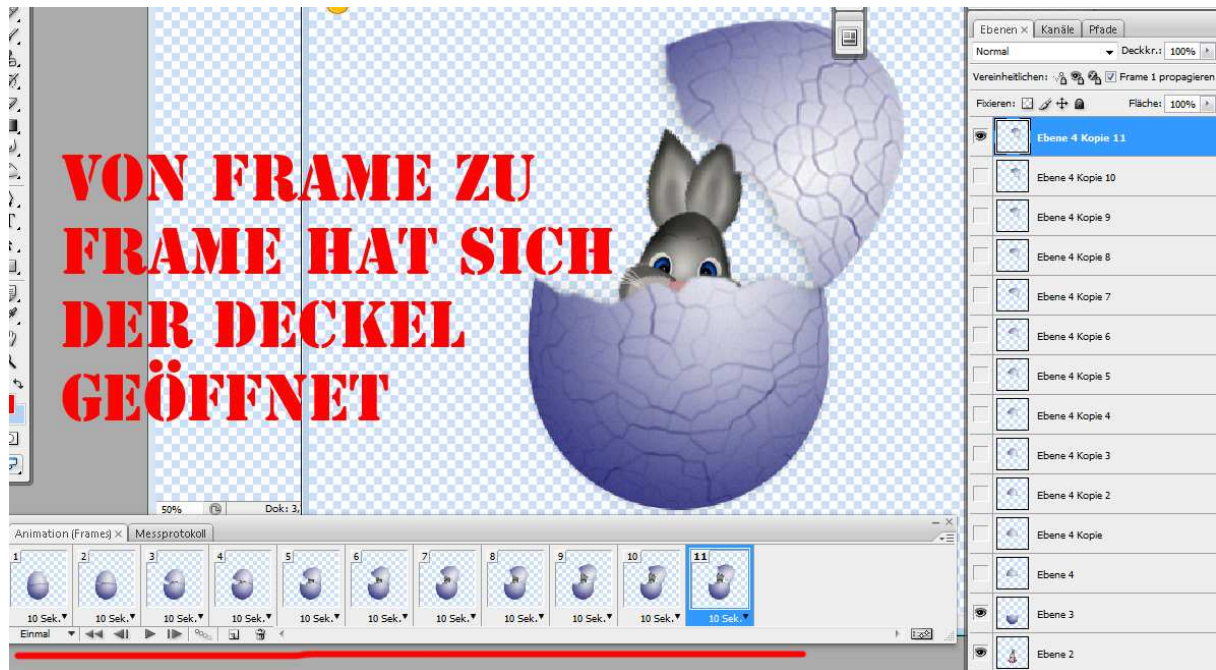
So nun machen wir Frame 1 zu und öffnen Frame 2 und in der Ebenenpalette den ersten Deckel zu und den darüber liegenden Deckel auf.

Sollte nun so aussehen bei dir.

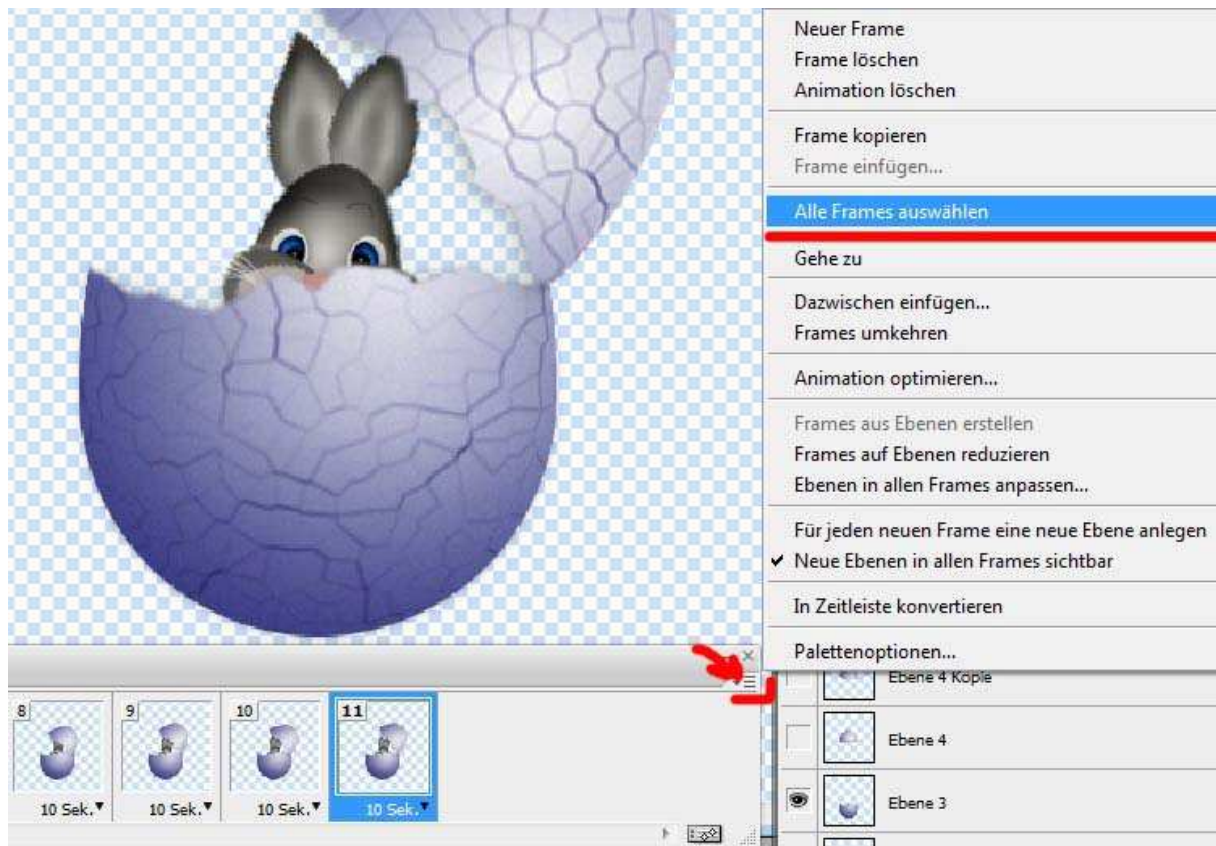


Du siehst der Deckel öffnet sich so langsam aber er ist noch nicht ganz offen wie wir es gerne möchten.

15.Arbeite alle Frames und Ebenen so durch bis du an den letzten Frame und auf der letzten Ebene an gekommen bist. Hast du alles richtig gemacht sollte es bei dir so aussehen.

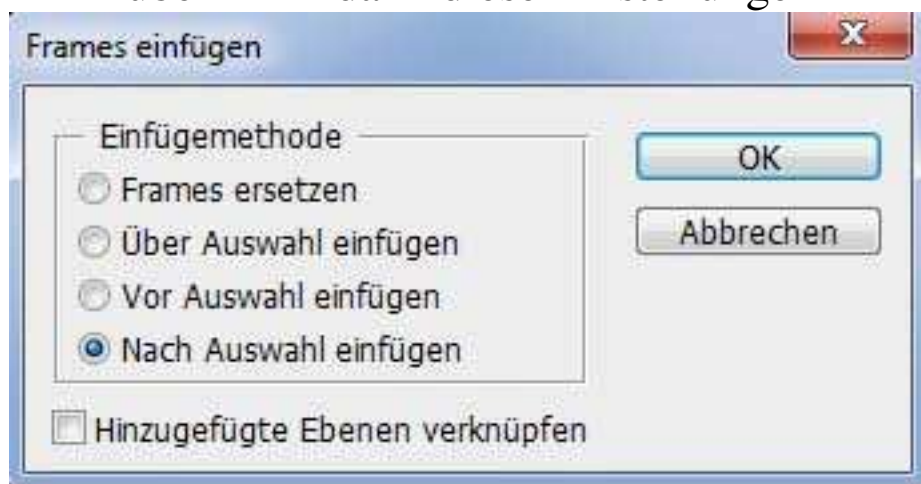


16. Nun gut nun haben wir Frame für Frame mit der dazugehörigen Ebene bearbeitet und der Deckel ist offen, aber wir möchten nun auch das der Deckel sich wieder schließt und das möglichst langsam.
Das geht so.



Rechtsklick auf das Symbol wo mein roter Pfeil ist dort öffnet sich dann ein Klappmenü wo man dann alle Einstellungen machen kann die wir für eine Animation brauchen. Klicke auf Alle Frames auswählen, dann sind sie alle ausgewählt.

Klicke noch mal auf dem Klappmenü und dann auf Alle Frames kopieren- dann noch mal auf das Klappmenü wähle Alle Frames einfügen dort öffnet sich dann ein kleines Fenster übernehme dann diese Einstellungen



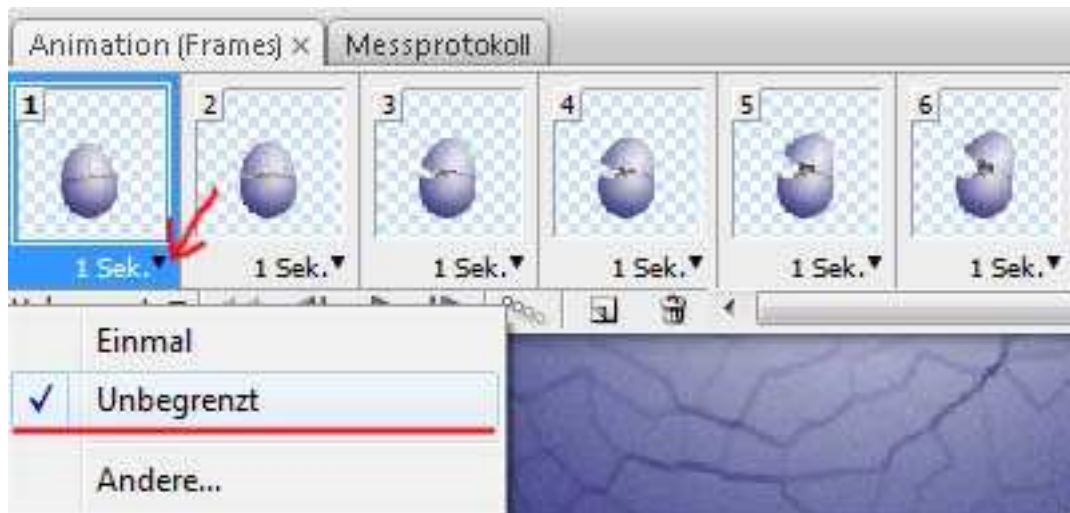
Bestätige mit OK.
Sollte nun bei dir so aussehen.



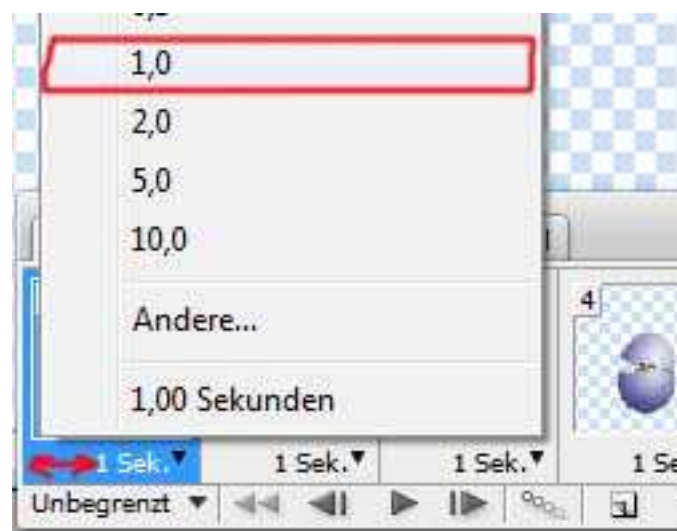
17. Klicke wieder auf das Klappmenü und dann auf Frames umkehren.

Nun kann man sich eigentlich schon die Animation anschauen. Aber wir müssen noch andere Einstellungen machen und das erkläre ich jetzt hier.

Klicke dazu auf das kleine Dreieck wo mein roter Pfeil hin zeigt und übernehme unbegrenzt (Endlosschleife)



Dann Klicke direkt auf 1Sek. Und das musst du in jeden Frames so einstellen in Alle.



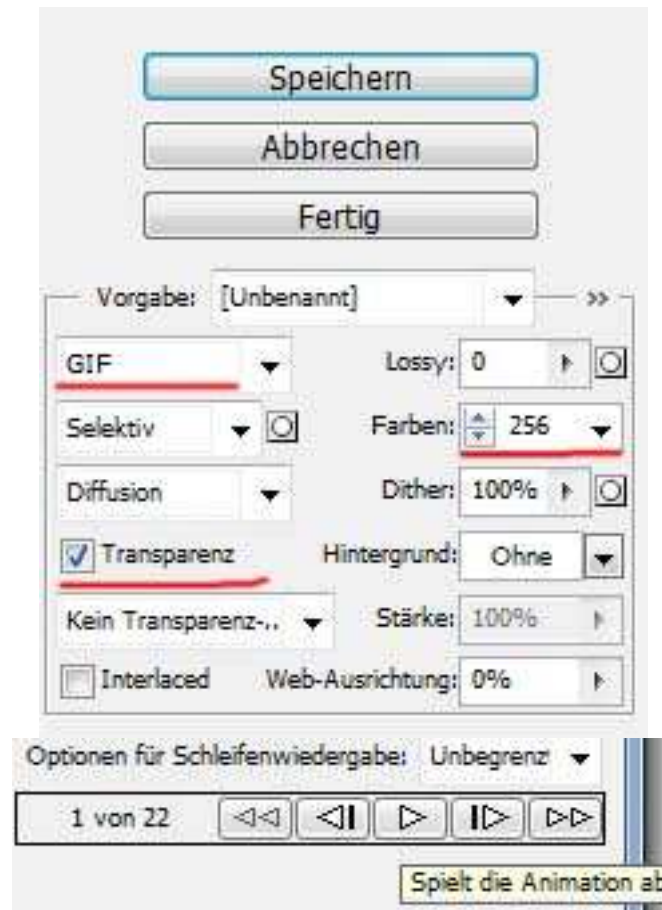
18. Wenn du diese Einstellungen gemacht hast kannst du auf diesen Pfeil klicken und du siehst deine fertige Animation.



Bist du zufrieden mit deiner Animation kannst du sie speichern und das macht man dann so.



Dann öffnet sich das Fenster schaue nach ob du auch alle Einstellungen so hast wie hier im Screen.



Wenn du hier unten auf das mittlere Dreieck klickst kannst du dir vorm speichern deine Animation noch einmal anschauen.

Hast du das auch so übernommen,dann erst kannst du auf speichern gehen!

Viel Spaß beim nach basteln!!

© by MB 2014

