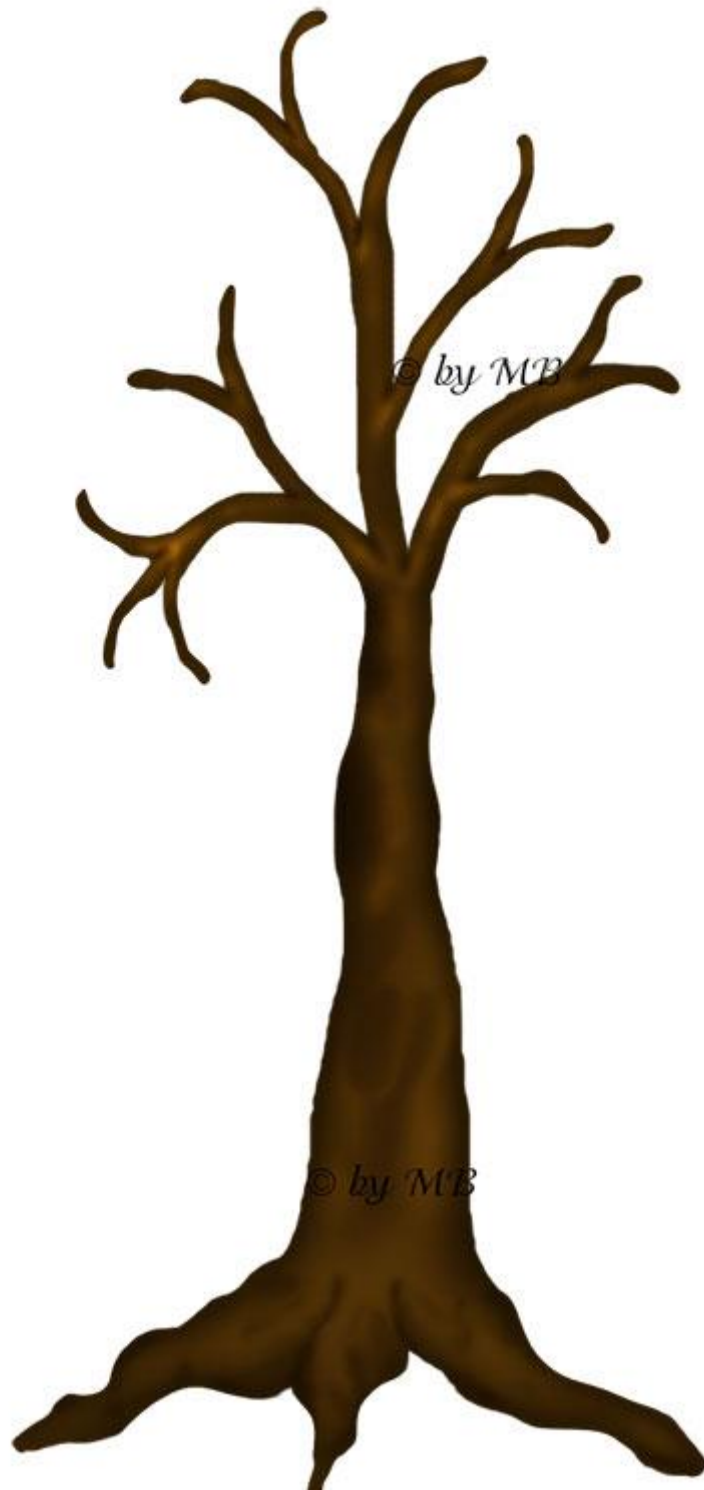


Baum in PS malen

Diese Tutorials setzt gute Vorkenntnisse in PS voraus.

Mein Ergebnis



Bist du bereit,dann fangen wir an.

1.

Öffne ein transparentes AB von 1300x1300 px

Auflösung 72px/Zoll reicht.

2.

Suche dir ein Harten Pinsel und eine mittlere VG Farbe in
einen Braun Ton.

Mit den

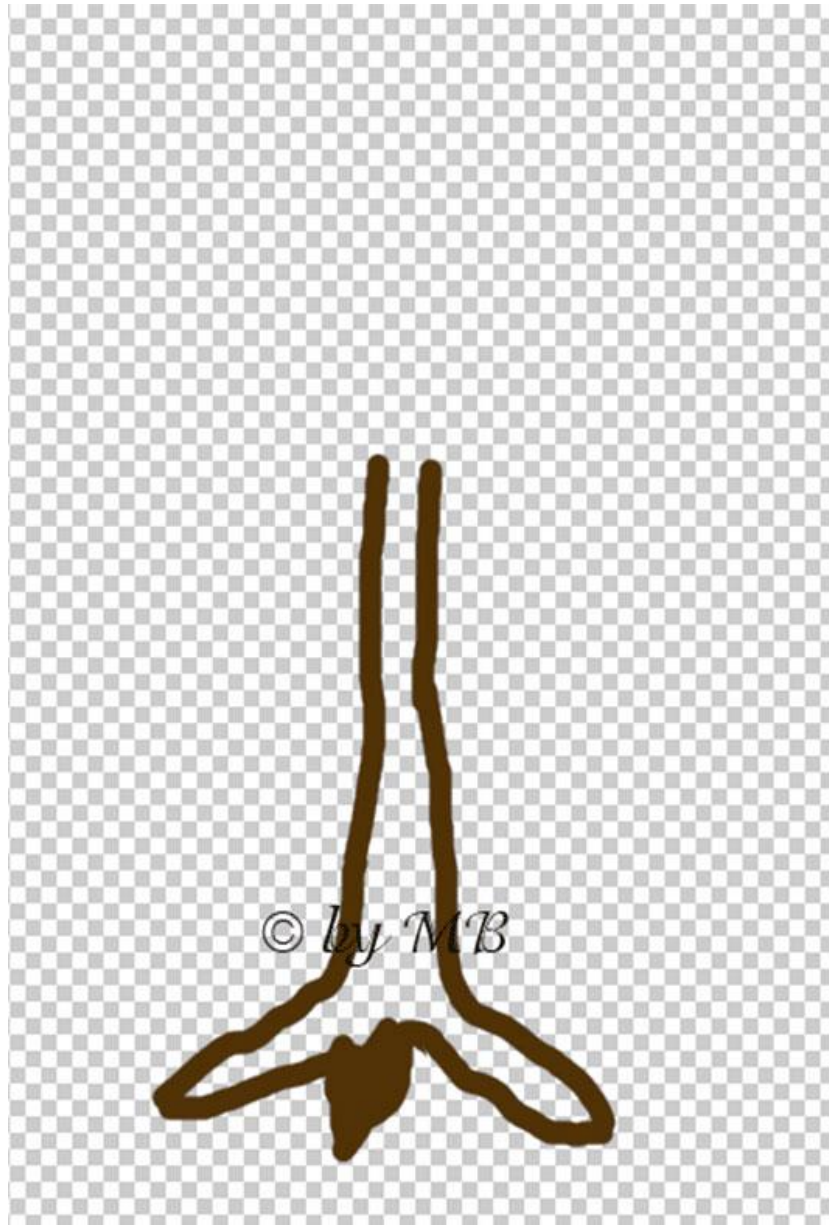
„Harten Pinsel“,

musst du immer variieren.

Von etwas kleiner zu etwas größer, wegen den Ästen.

Hier mal ein Grundgerüst vom meinen Baum.

Ich habe von unten nach oben an gefangen zu malen.



3.

Nun habe ich es so weiter gemalt.

Und dabei immer die Pinselspitzen gewechselt.



4.

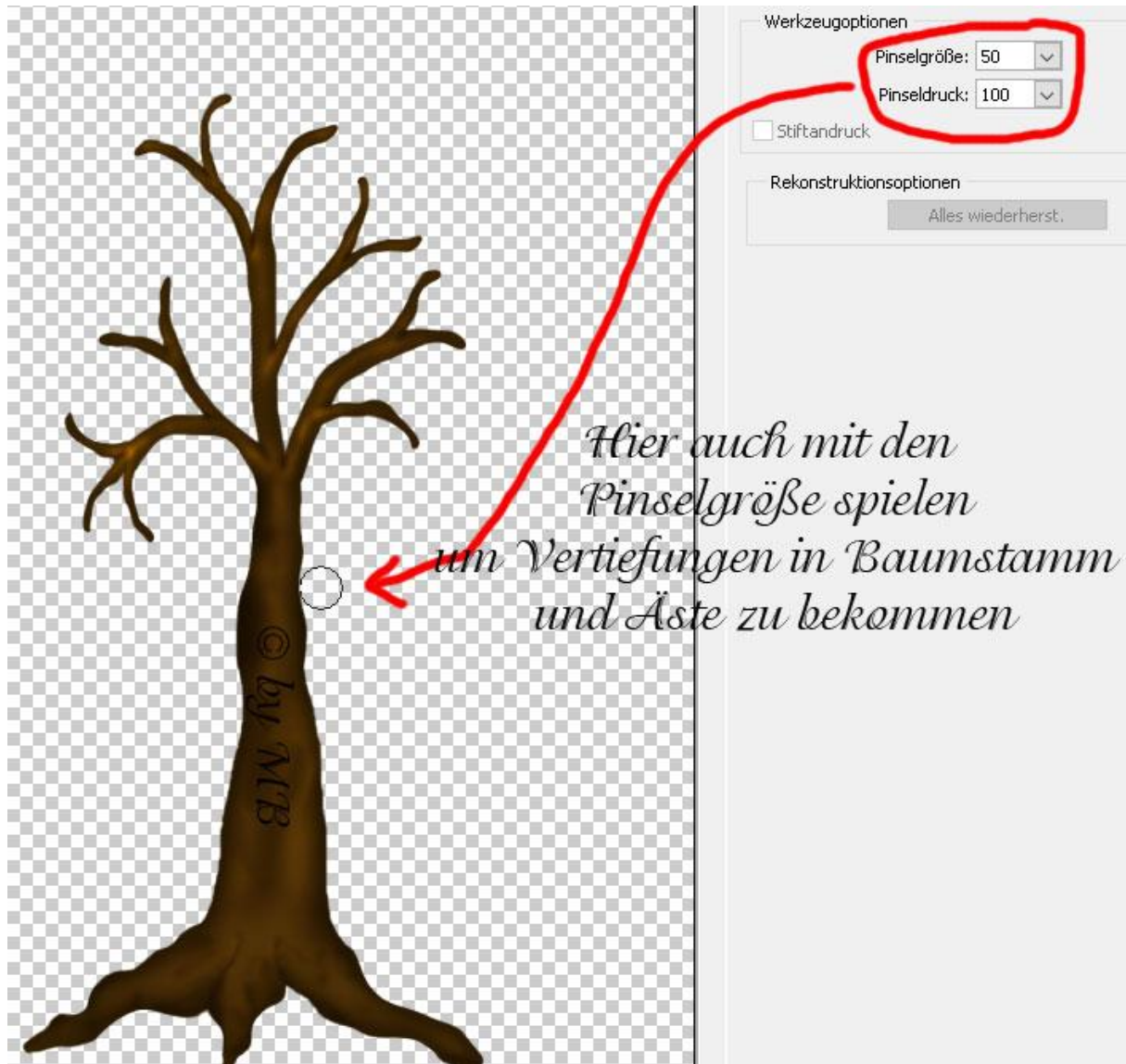
Da mir aber, meine gemalte Form so nicht gefallen hat.

Bin ich mit meinen Baum in den Filter

„Verflüssigen“

zur weiter Verarbeitung gegangen.

Ich nutze ihn gerne.



5.

Wenn ihr mit euren Ergebnis zufrieden seid,
dann könnt ihr mit „OK“ bestätigen.

6.

Machen wir jetzt in PS weiter.

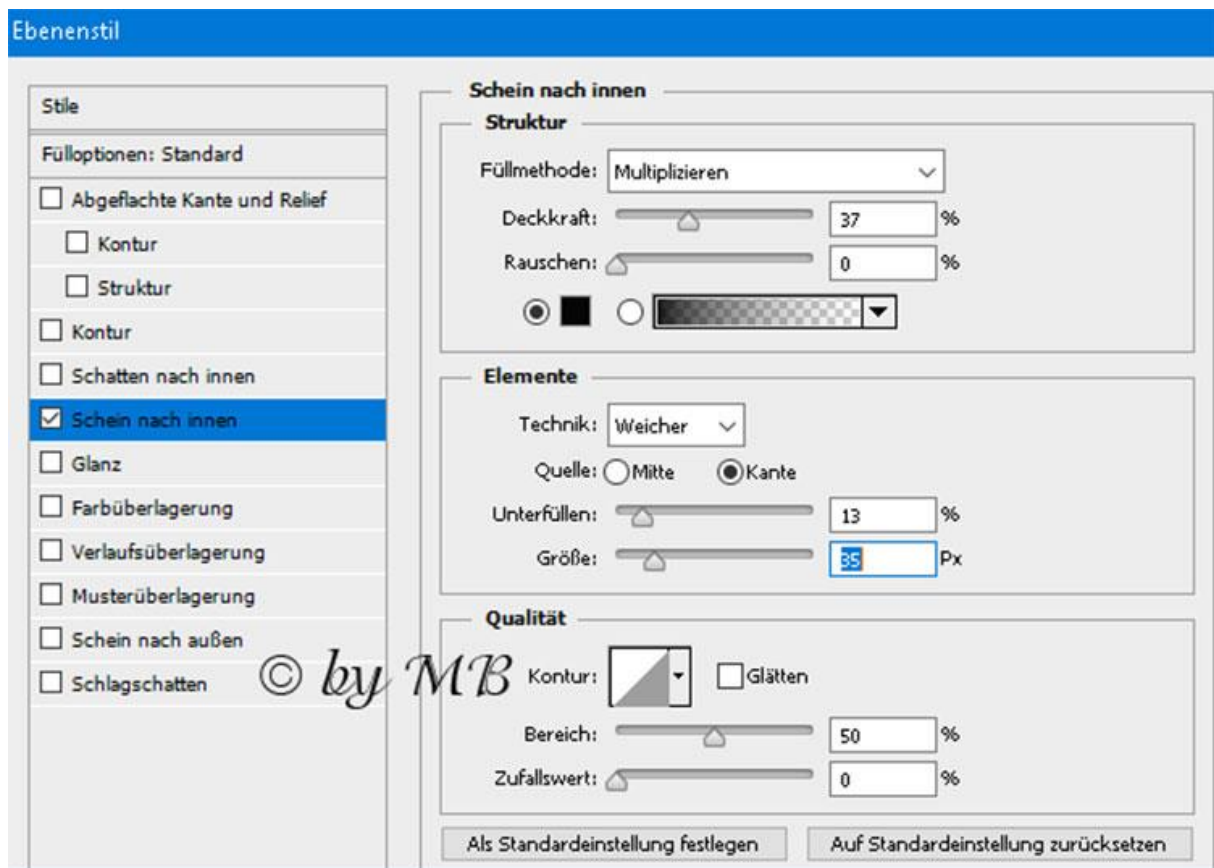
Wie immer legen wir hier auch wieder einen

„Schein nach innen“

Drauf, um ihn realistischer aus sehen zu lassen.

Das sind meine Einstellungen.

Du kannst damit auch ein wenig variieren, um deine Einstellungen zu ermitteln.



7.

Wenn wir das haben, habe ich mit Taste STRG und einem Klick in mein kleinen Bild, im Ebene Manager eine Auswahl gesetzt.

Nun arbeiten wir etwas mit den „Nachbelichter und Abwedler“.

Es sollte nun bei dir dann so aussehen.



8.

Bist du mit deinen Ergebnis zufrieden,
mit den „Abwedler und Nachbelichter“,

dann kannst du die Auswahl aufheben.

9.

Wir sind noch nicht ganz fertig.

Nur noch ein paar Feinarbeiten.



Ich habe hier noch mit den Abwedler, die Äste an der markierten Stelle etwas heller gemacht.

Damit es so aus sehen tut,

als wäre der Ast von da aus raus gewachsen, aus dem Baumstamm.

Hast du das dann auch sind wir fertig.

Bist du mit dein Endergebnis zufrieden, dann kannst du es für's Web als PNG speichern.